|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC1 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Kullanıcı Kaydı |
| **Ana Aktör** | Yeni kullanıcı (henüz kayıt olmamış kişi) |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı henüz siteye üye olmamış olmalı * Kayıt formu erişilebilir olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı siteye üye olmuş olur ve hesabına giriş yapabilir * Kayıt sonrası kullanıcıya onay e-postası gönderilir |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, ana sayfada "Kayıt Ol" butonuna tıklar. 2. Sistem, kullanıcıyı kayıt formu sayfasına yönlendirir. 3. Kullanıcı adını, e-posta adresini ve şifresini forma girer. 4. Kullanıcı, gizlilik politikasını ve kullanım şartlarını kabul eder. 5. Kullanıcı "Kaydol" butonuna basar. 6. Sistem, bilgilerin doğruluğunu kontrol eder. 7. Sistem, kullanıcıya onay e-postası gönderir. 8. Kullanıcı e-posta üzerindeki doğrulama bağlantısına tıkladığında hesabı aktif hale gelir. 9. Kullanıcı, doğrulama sonrası siteye giriş yapabilir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **6-7a: Kaydolma işlemi başarıyla gerçekleşir:**   1. 1-Kullanıcı kayıt işlemini başarıyla tamamlar ve doğrulama e-postasını alır.   **3a: e-posta ve şifre gerekli şartları karşılamadı:**   1. **Başarısızlık:** E-posta adresi zaten kayıtlıysa, sistem kullanıcıya uyarı verir ve başka bir e-posta girmesini ister. 2. **Başarısızlık:** Şifre yeterince güçlü değilse, sistem kullanıcıyı bilgilendirir ve daha güçlü bir şifre girmesini ister. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC6 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Film Yorum Yapma |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı kullanıcı (yorum yapacak olan kişi) |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı giriş yapmış olmalı * Kullanıcı yorum yapacağı filmi izlediğini belirtmiş olmalı (izlediği filmler listesinde olmalı) |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcının yorumu film sayfasına eklenir ve ziyaretçilere görünür hale gelir * Yorumlar veritabanında güvenli bir şekilde saklanır |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, izlediği film sayfasına girer. 2. Film detay sayfasının altında bulunan "Yorum Yap" yazı kutusuna tıklar. 3. Kullanıcı film hakkında düşüncelerini yazı kutusuna yazar. 4. Kullanıcı "Gönder" butonuna basar. 5. Sistem, yorumu veri tabanına kaydeder ve “admin onayı bekliyor” mesajı gösterir. 6. Admin onayından geçtikten sonra kullanıcının yorumu film sayfasında görüntülenir ve ziyaretçiler tarafından okunabilir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3a yorum yapmak için yetersiz karakter sayısı:**   1. Kullanıcı yorum kutusunu boş bırakırsa, sistem kullanıcıya yorum yazmasını hatırlatan bir uyarı gösterir.   **6a Kullanıcı yorumu yayınlanır:**   1. Kullanıcı yorumu yayınlar ve sistem başarılı mesajı gösterir. 2. Yorumda küfür, hakaret gibi uygunsuz içerik varsa, admin onayından geçemez ve kullanıcıya uygunsuz içerik bildirimi yapılır | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC11 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Öneri Botu ile Kişiselleştirilmiş Film Önerileri |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı kullanıcı (film önerisi alacak kişi) |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı siteye giriş yapmış olmalı * Kullanıcının geçmiş izleme ve beğenme geçmişi kayıtlı olmalı * Öneri botu aktif ve çalışır durumda olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcıya izlediği ya da beğendiği filmlere göre uygun film önerileri sunulur * Öneriler, kişiselleştirilmiş algoritmalara dayanır |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı siteye giriş yapar. 2. Sistem, kullanıcının izleme ve beğenme geçmişine dayalı verileri toplar. 3. Öneri botu, bu verileri analiz eder ve kişiye özel film önerileri oluşturur. 4. Kullanıcı ana sayfasında "Önerilen Filmler" bölümünde bu önerileri görür. 5. Kullanıcı önerilen bir filme tıklayarak film detaylarına ulaşabilir ve izlemeye başlayabilir. 6. Kullanıcı, önerilen filmleri beğenme/izleme geçmişiyle güncelleyebilir ve algoritma sürekli olarak gelişir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3a:Kullanıcının izleme geçmişi ile ilgili veri yok**   1. Kullanıcının geçmiş izleme verileri yoksa, sistem popüler ya da genel kategorilerden öneriler sunar.   **6a:Kullanıcı algoritmadan memnun değil**   1. Öneri botu kullanıcı tercihlerini yanlış analiz ederse, kullanıcı önerilen filmleri uygun bulmayabilir. Kullanıcı geri bildirim vererek önerileri iyileştirebilir. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC16 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Kullanıcı Bildirimlerini Gösterme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı kullanıcı (bildirim alacak kişi) |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı siteye giriş yapmış olmalı * Bildirimler sistemde aktif ve çalışır durumda olmalı * Kullanıcının bildirim ayarlarında bildirim almayı kabul etmiş olması gerekir |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı, bildirimleri anlık olarak görür ve bildirim geçmişine ulaşabilir * Bildirimler, web arayüzünde belirgin bir alanda gösterilir (örneğin, bildirim kutusu) |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı siteye giriş yapar. 2. Kullanıcı, ana sayfanın üst kısmındaki bildirim simgesine tıklar. 3. Sistem, kullanıcının son bildirimlerini gösterir (örneğin, yeni yorumlar, beğeniler, önerilen filmler, özel teklifler). 4. Kullanıcı bir bildirime tıkladığında ilgili içeriğe yönlendirilir (örneğin, yeni yorum bildirimine tıkladığında yorum yapılan film sayfasına gider). 5. Kullanıcı, tüm bildirimleri "okundu" olarak işaretleyebilir veya belirli bildirimleri silebilir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3a kullanıcıya bildirim gönderildi**   * 1. Bildirimler anlık olarak gelir ve kullanıcı, bildirimlerden haberdar olur. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC21 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Yorum Puanlama |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı kullanıcı (diğer yorumları puanlayan kişi) |
| **Ön Koşullar** | * Kullanıcı siteye giriş yapmış olmalı * Yorum puanlama sistemi aktif olmalı * Kullanıcı, daha önce aynı yorumu puanlamamış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Yorumlar olumlu ya da olumsuz şekilde puanlanır * Puanlama, diğer kullanıcıların yorumların yararlılığını görmesine yardımcı olur * Kullanıcı bir yoruma yalnızca bir kez puan verebilir |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı, bir film sayfasındaki yorumları okur. 2. Kullanıcı, bir yorumu olumlu ya da olumsuz puanlamak için beğenme (👍) ya da beğenmeme (👎) butonuna tıklar. 3. Sistem, kullanıcının puanını kaydeder ve toplam puan sayısını günceller. 4. Puanlanan yorumun altında, olumlu ve olumsuz puan sayıları güncellenir ve diğer kullanıcılar tarafından görülür. 5. Kullanıcı aynı yorumu tekrar puanlayamaz. | |
| **Genişlemeler** | |
| **4a:**Kullanıcı bir yorumu başarıyla puanlar ve toplam puan sayısı güncellenir.  **5a:** Kullanıcı daha önce aynı yorumu puanladıysa, sistem kullanıcının ikinci kez puan vermesini engeller ve bir uyarı mesajı gösterir. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | UC26 (Enes Buğra Demirel) |
| **Senaryo Adı** | Kullanıcılara Asenkron Bildirim Gönderme (RabbitMQ/Kafka) |
| **Ana Aktör** | Mesajlaşma kuyruk sistemi (RabbitMQ/Kafka) |
| **Ön Koşullar** | * RabbitMQ veya Kafka sistemi yapılandırılmış ve çalışır durumda olmalı * Bildirim sistemi aktif olmalı ve tetikleyici olaylar tanımlanmış olmalı (örneğin yeni bir yorum yapıldığında) |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcılara bildirimler asenkron bir şekilde, yüksek hız ve ölçeklenebilirlik ile gönderilir * Bildirimler mesaj kuyruğunda güvenle işlenir ve teslim edilir * Sistem yükü azaltılarak kullanıcı deneyimi sorunsuz hale gelir |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Sistem, belirli bir olay tetiklendiğinde (örneğin, yeni bir yorum yapıldığında) kullanıcıya bildirim gönderme sürecini başlatır. 2. Olay, RabbitMQ/Kafka tarafından bir mesaj olarak kuyruklanır. 3. RabbitMQ/Kafka mesaj kuyruğu, bildirimi işleyip sıraya koyar ve kullanıcıya iletilmek üzere arka planda bekletir. 4. Mesaj kuyruğundaki bildirim, sıraya göre kullanıcıya iletilir ve kullanıcı bildirim kutusunda bu mesajı görür. 5. Kullanıcı bildirim kutusuna tıklayarak bildirimin detaylarına ulaşır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **3-4a:** Bildirimler başarılı bir şekilde kuyruklanır ve kullanıcıya iletilir.  **3-4a:** **Başarısızlık:** RabbitMQ/Kafka sistemi geçici olarak durursa, bildirimler kuyrukta bekletilir ve sistem yeniden çalıştığında gönderilir.  **4a:** Mesaj kuyruğunda biriken fazla yük nedeniyle iletimde gecikmeler yaşanabilir, ancak sistem yedekleme stratejisiyle bu gecikmeleri minimize eder. | |